



Initiation à la réalité virtuelle

Créer une oeuvre en VR avec
un réalisateur

Jusqu'au 12 septembre
pré-inscription en ligne

Septembre
confirmation de
votre inscription

Octobre
formation et
lancement du projet

Décembre à février
Visite de l'intervenant
dans les classes (1h30)

Juin
Rencontre finale
et rendu des projets

Projet collaboratif combinant le travail en ligne, les rencontres et des ateliers, alliant **immersion VR, interactions, écriture de scénario et filmage en 360°**.

Un projet ouvert à toutes les disciplines (**technologie, français, arts plastiques, mathématiques**) et **aux classes de 5^{ème}, 4^{ème}, 3^{ème}**.
Le transport des élèves est à la charge de l'établissement.

Faire un film en VR, évoluer avec un casque dans un univers en 3D, découvrir une sélection de films en réalité virtuelle,

• Cette Classe Culturelle Numérique, est réalisée en partenariat avec Festivals Connexion, Réseau des festivals & manifestations cinématographiques en Auvergne-Rhône-Alpes. •

Les élèves travaillent avec **Benoît Labourdette**, Cinéaste-Pédagogue et Chercheur, pour découvrir ce nouveau média, porter un regard créatif et critique sur cette nouvelle manière de faire des films, les compétences et les métiers qu'elle convoque. A l'image de l'invention de la caméra, qui a précédé l'invention du cinéma, les films en VR et leur visionnement s'appuie sur une grammaire narrative nouvelle. Vous devrez la découvrir et la maîtriser.

Benoît Labourdette

Cinéaste,
Pédagogue,
Chercheur



Benoît Labourdette explore les formes cinématographiques à travers une pratique pluridisciplinaires nourrie par l'innovation technologique l'éducation à l'image et la transmission. Qu'il conçoive des festivals, ou des des projets numériques, il pense l'image comme un outil de partage, de poésie et d'émancipation. À l'ère du numérique, il défend une création libre et en apprentissage constant – convaincu que la polyvalence nourrit l'intelligence collective et ouvre de nouveaux possibles

Les +

Festivals Connexion proposera aux élèves une sélection de films récents en réalité virtuelle lors de session dans les collèges. de visionnage avec des casques VR l'**UrbanLab d'Erasmus** au **Pôle Pixel** accueillera les élèves à l'occasion d'ateliers en immersion dans le métavers.

Réseau Canopé

Un médiateur du Réseau Canopé dédié à la CCN est mobilisable tout au long du projet par les enseignants pour le suivi du calendrier des publications, la formation et l'organisation des visites et des rencontres.

Partenaire

• Festivals Connexion

FESTIVALS
CONNEXION
VR

S'inscrire

Inscription gratuite
en ligne depuis la tuile Classes
Culturelles Numériques du site
www.laclassse.com



ERASME

MÉTROPOLE
GRAND LYON



École académique
de la formation continue

FESTIVALS
CONNEXION
VR

Projet conçu et réalisé par Erasmus, financé par la Métropole de Lyon dans le cadre de l'accompagnement des usages de l'ENT (Espace Numérique de Travail) www.laclassse.com. Les Classes Culturelles Numériques sont co-financées par l'Union Européenne.